



Requerimento Nº 733/2023

Súmula – Requeiro informações ao Poder Executivo Municipal, na pessoa do Excelentíssimo Senhor Igor Soares Ebert, Prefeito Municipal, sobre a construção de áreas de **Playgrounds nos bairros Novo Amador, São Benedito e Jd. Cruzeiro**, nesta municipalidade.

REQUEIRO à Mesa, na forma regimental vigente, que seja oficiado ao Poder Executivo Municipal, na pessoa do Excelentíssimo Senhor Igor Soares Ebert, Prefeito Municipal, sobre a construção de áreas de **Playgrounds nos bairros Novo Amador, São Benedito e Jd. Cruzeiro**, nesta municipalidade.

Justificativa

Senhor Presidente; -
Senhores Vereadores; -
Senhoras Vereadoras; -

Este requerimento se faz necessária, tendo em vista o benefício que será proporcionado às crianças destas regiões. Levando em conta que os bairros supracitados carecem muito desses espaços, a implantação de playgrounds pelos bairros será de grande valia, pois irá estimular o contato das crianças da comunidade com o lazer.

Especialmente na atualidade, o contato de crianças e jovens com o meio ambiente é bastante limitada e deficiente de experiências. Então, a vivência ao ar livre pode influenciar no comportamento, no bem-estar físico e mental e na visão de mundo das crianças, além de ajudá-los a desenvolver uma consciência ecológica desde cedo.

Por esse motivo é que faço esse requerimento, que contando com o apoio do nobres pares e atendimento por parte do órgão responsável, antecipo meus agradecimentos.

Sala das Sessões Bemvindo Moreira Nery, 25 janeiro de 2023.

Vereador Rafael Alan de Moraes Romeiro
PODEMOS



Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Itapevi. Para verificar as assinaturas, clique no link: <http://siave.camaraitapevi.sp.gov.br/Sino.Siave/documentos/autenticar?chave=CN920X2VN04097GJ>, ou vá até o site <http://siave.camaraitapevi.sp.gov.br/Sino.Siave/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: CN92-0X2V-N040-97GJ

