



## Requerimento Nº 350/2023

**Súmula:** Solicita informações do Poder Executivo Municipal na pessoa do Excelentíssimo Senhor Prefeito Igor Soares Ebert, junto a Secretaria Municipal de Desenvolvimento Urbano e Habitação, Sr. Walter Tanoue Hasegawa, para que seja implantada a iluminação pública na rua Japurá – no bairro Cohab II.

**REQUEIRO** à Mesa, na forma regimental vigente, que seja oficiado ao Excelentíssimo Senhor Igor Soares Ebert Prefeito Municipal, junto a Secretaria Municipal de Desenvolvimento Urbano e Habitação Sr. Walter Tanoue Hasegawa, para que seja implantada a iluminação pública na rua Japurá – no bairro Cohab II.

### JUSTIFICATIVA

**Senhor Presidente,**

**Senhores Vereadores,**

**Senhoras Vereadoras,**

A implantação da iluminação na rua Japurá que fica localizada em paralela com as ruas Luiz Belli e Estrada Lucinda de Jesus e próxima a nova Areninha da Vilinha, faz-se necessária para que os moradores possam ter a sua segurança e iniba situações perigosas, como em breve também teremos a Escola do Futuro ali próximo, será mais uma rua que irá auxiliar para que não tenha congestionamento nas proximidades e segurança para os munícipes circular.

Sala das Sessões Bemvindo Moreira Nery, 25 de janeiro de 2023.

---

**Mauricio Alonso Murakami**  
**(Mauricio Japa)**  
**Vereador**

Requerimento Nº 350/2023 - Documento assinado digitalmente em 25/01/2023. PROTOCOLO 898/2023 - 25/01/2023 10:23 - . Para ver o arquivo original acesse <http://siave.camaraitapevi.sp.gov.br/Sino.Siave/documentos/autenticar> e informe a chave: T841-06D2-GY6A-K4MP



## Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Itapevi. Para verificar as assinaturas, clique no link: <http://siave.camaraitapevi.sp.gov.br/Sino.Siave/documentos/autenticar?chave=T84106D2GY6AK4MP>, ou vá até o site <http://siave.camaraitapevi.sp.gov.br/Sino.Siave/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

**Código para verificação: T841-06D2-GY6A-K4MP**

