



# CÂMARA MUNICIPAL DE ITAPEVI

- Estado de São Paulo -

## REQUERIMENTO Nº 347 / 2020

**Súmula:** Solicitamos ao Governo Municipal informações sobre o uso de equipamentos para a segurança destinados para a Guarda Municipal de Itapevi.

**REQUEREMOS** à Mesa, depois de ouvido o douto plenário na forma regimental vigente, que seja oficiado ao Excelentíssimo Senhor Igor Soares Prefeito do Município de Itapevi aos cuidados do Senhor Roberto Fernandes Campos, Secretário Municipal de Segurança e Mobilidade Urbana, solicitando o uso de equipamentos para a segurança destinados para a Guarda Municipal de Itapevi.

- 1). Há a possibilidade de realizar a blindagem das viaturas da Guarda Municipal de Itapevi?
- 2). Em quanto tempo esse serviço pode ser iniciado?
- 3). Existem impedimentos? Se houver, especificar, detalhadamente quais seriam esses impedimentos e quais seriam os motivos.

**Justificativa**

Senhor Presidente;  
Senhoras Vereadoras;  
Senhores Vereadores;

CÂMARA MUNICIPAL DE ITAPEVI <b>PROTOCOLO</b> 22 JAN 2020 as 15 <sup>20</sup> h José Pontes
--

Trata-se de uma ação de segurança pública, onde a sociedade vem sofrendo muito com a violência, e para que a própria se sinta mais protegida, temos de começar pelos Bravos e Valentes Soldados que nos protegem com suas próprias vidas. E para que isso aconteça, a blindagem dos veículos seria o começo para a própria proteção destes Soldados e Sociedade. Ao final, a sociedade é a grande perdedora. A viatura blindada hoje tem a mesma importância do colete à prova de balas. Lembrando que desde que foram disponibilizadas para a sociedade, as



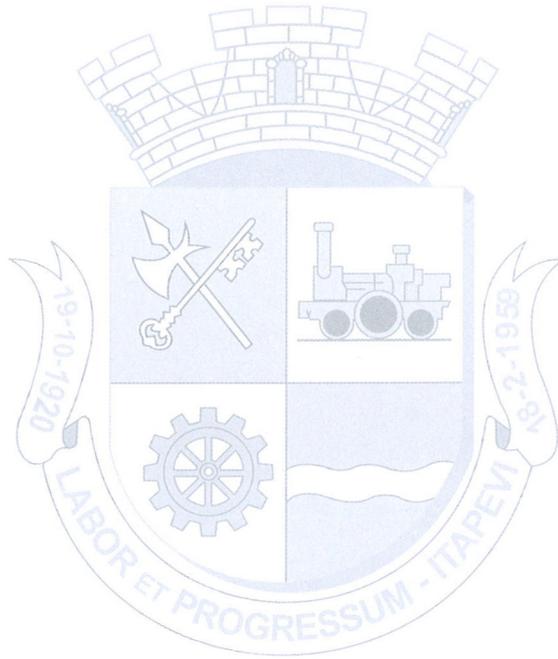
# CÂMARA MUNICIPAL DE ITAPEVI

- Estado de São Paulo -

tecnologias passaram a ser empregadas pelos criminosos, sendo assim, a Guarda não pode ficar em desvantagem.

Diante do exposto, solicitamos aos nobres pares, aprovação do requerido.

Sala das Sessões Benvindo Moreira Nery, 22 de janeiro de 2020.



**Thiago da Silva Santos**

Vereador Thiaguinho

1º Secretário

**Mariza Martins Borges**

Vereadora