



Projeto de Lei Nº 56/2026

**“INSTITUI A CAMPANHA DE CONSCIENTIZAÇÃO E ALERTA
SOBRE OS RISCOS DE VÍCIOS ASSOCIADOS A JOGOS DE
AZAR E APOSTAS ON-LINE”**

Art. 1º: É criada a Campanha de Conscientização e Alerta Sobre os Riscos de Vícios Associados a Jogos de Azar e Apostas On-line, com o objetivo de alertar a população sobre os riscos de vícios ocasionados por jogos de azar e apostas on-line;

Art. 2º: A Campanha deverá abordar, entre outros temas:

I - Vícios relacionados a jogos de azar e apostas on-line e como eles afetam a saúde mental, social e, principalmente, a saúde financeira das pessoas;

II - Os malefícios do uso dessas plataformas por crianças e adolescentes, de forma desenfreada, e sem a permissão ou supervisão de pais/responsáveis;

III - sinais de alerta para identificar possíveis vícios e dependências;

IV - Informações e orientações dos serviços que prestam atendimento e tratamento, bem como, grupos de apoio; e

V - Dicas de como evitar o endividamento e orientações para elaboração de orçamento familiar.

Art. 3º: O Poder Executivo regulamentará a presente lei no que couber.



Art. 4º: As despesas decorrentes com a execução da presente lei ocorrerão por conta das dotações orçamentais próprias, suplementadas, se necessário.

Art. 5º: Esta lei entrará em vigor na data de sua publicação.

Sala das Sessões 05 de março 2026

Ivonildo Andrade da Hora

Vereador Chambinho

Projeto de Lei Nº 56/2026 - Processo 83/2026 Documento assinado digitalmente em 05/03/2026. PROTOCOLO 7360/2026 - 05/03/2026 12:00 - PROCESSO 83/2026. Para ver o arquivo original acesse <http://siave.camaraitapevi.sp.gov.br/Sino:Siave/documentos/autenticar> e informe a chave: 02B1-7EWR-WS76-S85N



JUSTIFICATIVA

**Senhor Presidente,
Senhoras Vereadoras,
Senhores Vereadores.**

Temos vivido nos últimos anos uma aceleração no uso de tecnologias que, associada a ampliação do acesso à internet, impactam diversos setores da sociedade e afetam a vida de toda a população. O aumento significativo do número de usuários de jogos online, principalmente em plataformas de apostas, estimula jogadores a viverem experiências imersivas e recompensas instantâneas, cuja prática constante pode desencadear uma série de efeitos danosos a saúde e ao comportamento humano.

Com a crescente popularização dos jogos on-line e, acesso fácil a plataformas de apostas e jogos, faz-se necessário discutir e promover ações preventivas para mitigar os impactos negativos que esses hábitos causam a saúde mental, social e financeira da população, principalmente em adultos, adolescentes e pessoas idosas.

Com a instituição da campanha para orientação e prevenção, busca-se reduzir a incidência de dependência em jogos de azar e online; aumentar a conscientização sobre os riscos associados ao uso excessivo desses jogos, maior disponibilidade de recursos e apoio e fortalecimento de uma cultura de responsabilidade e equilíbrio no uso de tecnologias e entretenimento digital.

Sala das Sessões 05 de março 2026

Ivonildo Andrade da Hora

Vereador Chambinho



Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Itapevi. Para verificar as assinaturas, clique no link: <https://itapevi.siscam.com.br/documentos/autenticar?chave=02B17EWRWS76S85N>, ou vá até o site <https://itapevi.siscam.com.br/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: 02B1-7EWR-WS76-S85N

