

Requerimento Nº 1101/2024

Súmula: Requeiro do Executivo - Excelentíssimo Prefeito Igor Soares Ebert, que interceda junto a Secretaria de Esportes e Lazer, sob os cuidados do Sr. Maurício Alonso Murakami, que instalação de playground na Rua José Pedro de Castro, 712, Centro.

REQUEIRO à Mesa, após ouvido o Douto Plenário na forma regimental vigente, seja oficiado ao Excelentíssimo Prefeito Igor Soares Ebert, para que interceda junto a Secretaria de Esportes e Lazer, sob os cuidados do Sr. Maurício Alonso Murakami, que realizem instalação de playground na Rua José Pedro de Castro, 712, Centro.

Senhor Presidente:-

Senhores Vereadores:-

Senhoras Vereadoras:-

Justificativa do Requerimento

Chegou ao conhecimento deste parlamentar, a necessidade de instalarem playground na Rua José Pedro de Castro, 712, Centro.

Entendemos que a criação de espaços de lazer adequados é essencial para promover o bem-estar das crianças e o convívio familiar. Com a instalação de um playground, proporcionaríamos um ambiente seguro e propício para que as crianças possam brincar e se divertir, contribuindo assim para a qualidade de vida de toda a comunidade. Além disso, acreditamos que a presença de um playground também pode contribuir para a valorização do bairro, tornando-o mais atrativo e acolhedor.

Página 1 de 1





Dessa forma, solicitamos que as autoridades competentes avaliem a possibilidade de viabilizar a instalação do playground na Rua José Pedro de Castro, 712, Centro, visando o benefício de todos os moradores.

Sem mais para o momento aproveito para renovar os votos de estimas e consideração.

Sala das Sessões Bemvindo Moreira Nery, 26 de março de 2024.

Wellington José dos Santos (Sarará - PL) Vereador





Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Itapevi. Para verificar as assinaturas, clique no link: https://itapevi.siscam.com.br/documentos/autenticare utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: AP83-Y08N-UKF5-1A1X

